

## ESTRATTO RDS REGOLARITÀ CHALLENGE AUTO MODERNE

### Concorrenti e Conducenti

Per poter condurre le vetture della tipologia Prototipi Slalom è obbligatorio il possesso almeno della Licenza di categoria "D"; per gli altri gruppi l'equipaggio deve essere in possesso di:

- Licenza di Regolarità e superiori;
- Licenza Navigatore Regolarità.

A bordo delle vetture della tipologia Prototipi è ammessa la presenza del solo conducente. Non sono ammessi navigatori minorenni.

### Vetture ammesse

Alle gare di regolarità challenge auto moderne sono ammesse le seguenti tipologie di vetture, costruite dal 1° gennaio 1991 a oggi:

**1ª divisione Vetture di Produzione** - vetture regolarmente targate e integralmente corrispondenti alle caratteristiche e configurazioni di origine previste nel libretto di circolazione;

**2ª divisione Vetture da Corsa** - vetture con o senza targa appartenenti ai gruppi N, A, R Fuori Omologazione;

**3ª divisione Vetture Speciali** - vetture, con o senza targa, che presentano modifiche e/o allestimenti non previsti dal libretto di uso e manutenzione, ma che conservano inalterata la carrozzeria di origine.

La cilindrata geometrica non potrà essere superiore a 2.000 cc. se aventi motore aspirati o turbo diesel o a 1.500 cc. per i motori turbo benzina; in ogni caso il motore deve mantenere il numero dei cilindri, il basamento, l'alloggiamento e l'orientamento d'origine;

**4ª divisione Vetture Prototipo Slalom** - vetture non targate conformi, per quanto applicabile, al regolamento tecnico del Gruppo Prototipi Slalom con le seguenti limitazioni: cilindrata geometrica non superiore a 1.400 cc. per i motori aspirati di origine automobilistica, non superiore a 1.000 cc. per i motori turbo o di origine motociclistica.

Le vetture possono non essere munite di alcun documento sportivo. Le vetture delle divisioni 2, 3, e 4 sono dotate di passaporto tecnico. Le vetture, altresì, possono essere alimentate da energie rinnovabili e/o alternative (in conformità al RDS).

Con decisione del Giudice Unico possono essere non ammesse alla partecipazione vetture ritenute non idonee, anche in relazione ai requisiti di sicurezza. In questo caso, la tassa di iscrizione dovrà essere restituita. In ogni caso, l'Organizzatore è facoltizzato a suddividere ulteriormente le vetture iscritte, sulla base di criteri soggetti ad approvazione di ACI Sport.

## MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

### Ricognizioni

Per essere ammesso alla gara ogni equipaggio deve effettuare almeno due giri di ricognizione del percorso secondo i turni stabiliti dalla Direzione di gara.

### Qualificazioni

Per ogni divisione, ciascun equipaggio deve effettuare più turni di qualificazione di almeno due giri ciascuno. I turni e il numero dei giri sono stabiliti dalla Direzione di Gara. La somma delle penalità conseguite nell'ambito di ciascun turno determinerà la classifica del turno. Al termine dei turni, sarà stabilita una classifica di divisione sommando le penalità di tutti i turni, con lo scarto del peggiore.

### **Finali**

Devono essere svolte tante finali quante sono le divisioni partecipanti. Saranno ammessi alle finali i migliori equipaggi delle classifiche di divisione fino alla concorrenza della capienza del percorso. È lasciata facoltà all'Organizzatore di far effettuare finali di consolazione anche agli equipaggi non qualificati. Per ogni divisione, ciascun equipaggio deve effettuare una finale di almeno tre giri. La classifica delle finali sarà quella di gara.

### **Altre disposizioni**

Ogni singolo giro del percorso o ogni insieme di giri di gara costituisce una prova cronometrata con rilevamento dal 1/100 di secondo a mezzo di pressostato con apparecchiatura scrivente. L'Organizzatore può prevedere tempi di percorrenza differenziati per ogni divisione, per ogni turno di qualificazione e per ogni finale, purché sempre inferiori al limite di 50 km/h. Per le vetture in configurazione da gara, possono essere previste medie sino a 80 km/h.

Le partenze devono essere date singolarmente, con intervalli stabiliti dal Direttore di Gara. Le vetture devono essere schierate, a motore acceso, a circa 5 metri dalla linea di partenza. La partenza non deve essere data agli equipaggi che non siano in grado di schierarsi entro un minuto primo dalla loro chiamata.

Ogni turno di qualificazione e ogni finale deve avere termine, per ciascuna vettura, quando questa taglierà il traguardo di arrivo dopo avere compiuto i giri previsti. Il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara mediante l'esposizione della bandiera a scacchi. Durante la gara, ove necessario, le segnalazioni devono essere date con le bandiere e le procedure previste dall'All. H al Codice Internazionale. I concorrenti devono rispettare tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e tenere una condotta di gara corretta e prudente.

### **Penalizzazioni Prove cronometrate**

- per ogni 1/100 di secondo di anticipo o di ritardo rispetto al tempo imposto 1 penalità

### **Altre penalizzazioni**

- per ogni cono o birillo abbattuto 100 penalità
- per rifiuto di partire nell'orario e nell'ordine stabilito 100 penalità
- per sosta non autorizzata sul percorso di gara 100 penalità
- per manovre ostruzionistiche verso altri concorrenti fino all'esclusione
- per ingresso in pista durante la gara di altri concorrenti 100 penalità
- per comportamenti antisportivi fino all'esclusione
- per presentazione alla partenza con ritardo superiore a un minuto primo esclusione
- per aver fatto condurre la vettura a persona diversa dal conduttore esclusione
- per mancanza di un numero di gara ammenda
- per mancanza di tutti i numeri di gara esclusione